

# Premiers Cours de Programmation avec Scheme

(du fonctionnel pur aux objets avec DRACKET)

(c) Editions ELLIPSES, 2010

2 octobre 2017

# Errare humanum est !

*Les inévitables (?) erreurs et coquilles... Envoyez-moi celles que vous voyez, merci !*

## page 35

Pour obtenir un entier aléatoire de  $[10, 20]$ , on utilise `(+ 10 (random 11))` et non `(+ 10 (random 21))`.

## page 108

Le membre gauche de la formule à prouver est  $1^2 + 2^2 + \dots + n^2$  et non  $(1 + 2 + \dots + n)^2$ .

## page 129

En ligne 55, il faut lire `false` au lieu de `true`.

## page 143

`(map (lambda (x) (+ x 1)) '(1 2 3 4))` donne `(2 3 4 5)` et non `(3 5 7 9)`.

## page 147

Cette page n'a rien à faire dans ce chapitre puisque les fonctions d'arité variable ne sont acceptées qu'en vrai langage SCHEME et non – hélas – en niveau *Etudiant avancé*. Elle devrait être située après la page 229, en vrai langage SCHEME (chapitre 11)! A moins que les implémenteurs de RACKET (*the racketeers*) accèdent dans une version ultérieure à ma demande de les faire reconnaître en niveau *Etudiant avancé*... Wait and see, et voir l'erratum des pages 158-159.

**page 157**

À l'exercice 8.13.11, on ne fait figurer que les coefficients non nuls !

**pages 158-159**

Ces exercices sont mal placés, en vertu de l'erratum précédent. Ils sont donc rejetés au chapitre 11 et leur solution se trouve au début des solutions du chapitre 11.

**page 167**

À la ligne 77, remplacez `'valeur` par `'simplif-const`. On ne méfiera jamais assez du copier-coller ! A la ligne 79, il manque l'appel à `simplif-const`.

**page 173**

À la ligne 142, remplacer `P` par `pile`.

**page 201**

À la troisième ligne, remplacez : *Les deux solutions ne produisent pas le même code*, par : *Qu'en pensez-vous ?*.

**page 251**

```

90 | > (define mfib (make-memo-fib))
91 | ; void pour cacher le résultat
92 | > (time (void (mfib 10000)))
93 | cpu time: 22 ms
94 | ; le résultat est mémorisé!
95 | > (time (void (mfib 10000)))
96 | cpu time: 0 ms
97 | > (time (mfib 50))
98 | cpu time: 2 ms
99 | 12586269025

```

**page 302-305**

Les procédés (c'est vrai un peu rupestres) de la section 13.5 sont de moins en moins acceptés par les serveurs Web. Pour faire du *web scrapping* – du surf programmatique sur les pages web à la recherche d'informations – on peut demander un `(require net/url)` pour lire une page web d'un seul coup dans une énorme string. Il suffira ensuite d'analyser cette string à coups d'expressions régulières. Des méthodes plus professionnelles sont

disponibles pour lire du texte structuré comme HTML ou XML, mais ce n'était pas le but de ce livre.

```

100 | > (require net/url)
101 | > (define str                               ; une chaîne en mémoire centrale
102 |     (port->string
103 |         (get-pure-port
104 |             (string->url "http://deptinfo.unice.fr/~roy/index.html"))))
105 | > (regexp-match "Ar[a-z]*" str)
106 | ("Armstrong")

```

Si vous persistez à vouloir lire une page HTML ligne à ligne (par exemple si cette page est énorme), il est bon d'abandonner les requêtes GET et obtenir directement un port accessible en lecture sur la page HTML souhaitée. Exemple :

```

107 | > (define p-in
108 |     (get-pure-port
109 |         (string->url "http://deptinfo.unice.fr/~roy/index.html")))
110 | > (read-line p-in)
111 | "<!DOCTYPE HTML>"
112 | > (read-line p-in)
113 | "<html lang=\"fr\">"           ; etc

```

## page 309

La structure cachée des modules ayant changé pendant la rédaction du livre, *Racket* est passé de `(module foo racket ...)` à `(module foo racket (%module-begin ...))`, ce qui demande une modification de la ligne 459 en :

```
(length (filter def? (caddr x)))
```

Néanmoins, le livre est bien correct en haut de la page 301...

## page 312

Dans l'exercice 13.7.9 question b), il n'y a pas de tag fermant `</img>`, seulement le chevron `>`.

## pages 401 et 410

Dans cette section, la fonction `take` a pour format `(take n L)` comme en HASKELL et non pas `(take L n)` par endroits [ce qui est le choix de la SRFI-1].

**page 410**

*Remplacer les deux lignes qui précèdent la ligne 479 par les trois lignes suivantes :*

Programmons le flot de Fibonacci `FIBS` vu en Haskell en ligne 327 et en Lazy Racket aux lignes 337-338. Nous aurons besoin d'une fonction `map` sur les flots. Écrivons-en directement une version n-aire :

---