

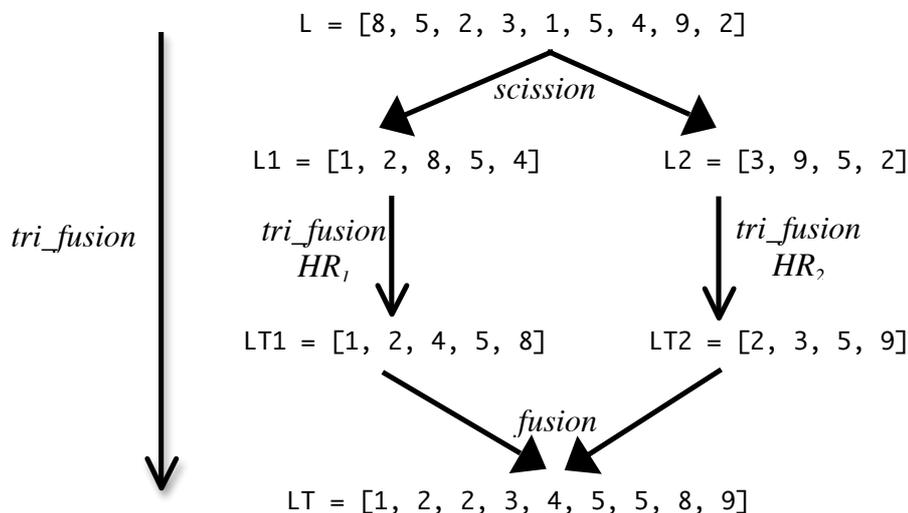
# Algo & Prog, avec Python (L1-Sciences) TP n° 6, Automne 2016

## Exercice 6.1 Le tri par fusion (*mergesort*).

a) Programmez la fonction `fusion(LT1,LT2)` prenant deux listes croissantes d'entiers `LT1` et `LT2`, et retournant la liste croissante mélange des deux. Exemple :

```
>>> fusion([1,3,4,7,10],[2,3,5,7,8])
[1,2,3,3,4,7,7,8,10]
```

b) Le principe du *tri par fusion* suit le diagramme dichotomique suivant, dans lequel la *scission* coupe en deux sous-listes de même longueur ou presque [à 1 élément près] :



Utilisez la fonction `fusion` pour programmer par récurrence une fonction `tri_fusion(L)` prenant une liste de nombres réels `L` et retournant une copie croissante de cette liste.

## Exercice 6.2 Le crible d'Eratosthène. Il s'agit d'un algorithme célèbre permettant de construire la liste des entiers premiers jusqu'à `n` :

- On commence par construire la liste `L` des entiers de 2 jusqu'à `n` inclus. Nous allons maintenant rayer les nombres non premiers de cette liste !
- Le premier nombre non rayé est premier (pourquoi ?). Je raye tous ses multiples. Et je répète ce point 2 jusqu'à avoir examiné tous les nombres de la liste. Exemple, `n = 26` :

```

2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26
2 3 • 5 • 7 • 9 • 11 • 13 • 15 • 17 • 19 • 21 • 23 • 25 •
2 3 • 5 • 7 • • • 11 • 13 • • • 17 • 19 • • • 23 • 25 •
  
```

etc jusqu'à obtenir :

```
[2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19, 23]
```

Programmez la fonction `crible(n)` retournant la liste des nombres premiers de `[2,n]`.

## Compléments à vérifier sur machine

**Exercice 6.3** Comparez sur machine les temps de calcul pour construire la liste des nombres premiers jusqu'à 50000 :

- En utilisant le *crible d'Eratosthènes* vu ci-dessus.
- En utilisant la fonction `estPremier` de l'exercice 2.2b du TP2.

**Exercice 6.4** a) Programmez - en une ligne ? - une fonction `copie_liste(L)` retournant une copie de la liste `L`.

b) Exécutez la session ci-dessous au toplevel Python :

```
> L = [1, 2, [3, 4, 5], 6]
> LC = copie_liste(L)
> LC
[1, 2, [3, 4, 5], 6]
> L[1] = 0
> L
[1, 0, [3, 4, 5], 6]
> LC
[1, 2, [3, 4, 5], 6]
> L[2][0] = -1
> L
[1, 0, [-1, 4, 5], 6]
> LC # devinez SANS MACHINE !
???????
```

*N.B. Le clonage de la liste ne clone en réalité que les éléments du premier niveau. Si certains éléments de la liste sont eux-mêmes de gros objets comme des listes, ils ne sont pas clonés ! Le problème du clonage est important dans les langages de programmation<sup>1</sup>.*

---

<sup>1</sup> Pour copier en profondeur, renseignez-vous sur la fonction `deepcopy` de Python.

# Algo & Prog, avec Python

## (L1-Sciences)

### TD n° 6, Automne 2016

**Exercice 6.1** a) Programmez la fonction `makelist(n,x)` retournant une liste de longueur  $n$  dont tous les éléments sont égaux à  $x$ . Exemple :

```
>>> makelist(5,8)
[8, 8, 8, 8, 8]
```

b) Complétez les portions manquantes dans la session au toplevel Python ci-dessous :

```
>>> L = makelist(3, [10, 20, 30])
>>> L
????????
>>> L[0][0] = 1000           # je modifie le premier élément de la première liste
>>> L
????????
```

**Exercice 6.2** A la page 9 du cours 6, se trouvent les **équations de complexité du tri par pivot** quicksort (on mesure en moyenne, sans grande rigueur, le nombre de fois qu'on ajoute un élément à une liste) :

$$c_0 = c_1 = 0$$
$$c_n = 2c_{n/2} + 3n$$

Nous souhaitons avoir une idée de l'ordre de grandeur du terme général ( $c_n$ ) de cette suite, lorsque  $n$  est grand. Supposons – sans perte de généralité – que  $n$  est de la forme  $2^k$  et posons  $d_k = c_n$ .

- Que devient la seconde équation  $c_n = 2c_{n/2} + 3n$  ? Elle s'écrit  $d_k = \dots$
- Calculez la valeur exacte du terme général  $d_k$  en fonction de  $k$ .
- En déduire la valeur de  $c_n$  en fonction de  $n$ . Concluez que  $c_n = O(?)$ .

**Exercice 6.3** Définissez la fonction  $f(x) = \sin(x)/x$ . Utilisez ensuite une **exception** pour calculer, dans une boucle évoluant de  $-3$  à  $3$  inclus, la liste des couples  $(x, f(x))$ . On veut gérer la singularité en  $0$  par une exception, pas par un `if...`

**Exercice 6.4** **IMPORTANT**. Reprenons la **recherche par dichotomie** du cours 6 pages 12-14. Le programme donné en cours utilise beaucoup de constructions de *tranches* comme `L[:m]` ou `L[m+1:]` qui sont des copies coûteuses de portions de listes. Pour les éviter et accélérer la recherche, vous allez travailler sur place [sans utiliser de listes supplémentaires] en gérant deux indices  $a$  et  $b$ . Au départ  $a=0$  et  $b=\text{len}(L)-1$ . Vous allez faire se rapprocher les curseurs  $a$  et  $b$ , en abandonnant la moitié de l'intervalle  $[a, b]$  chaque fois. A vous !