

Téléchargez les fichiers utiles pour ce TP, qui sont dans stuff7.zip...

LES POLYNÔMES

(Inspirez.

Vous travaillez dans le module `adt-polynome.rkt` qui implémente une boîte à outils sur les polynômes creux.

- ↳ **Exercice 7.1** a) Complétez les fonctions `(poly+ p q)`, `(poly* p q)` et `(poly-val p x)`.
↳ b) Complétez la fonction `(interp0l Lpoints)` du cours p. 11.

↳ **Exercice 7.2** *L'interface graphique de l'interpolation de Lagrange*

- a) Après avoir fait une copie de sauvegarde du fichier `lagrange-gui.rkt`, modifiez-le fichier pour pouvoir **bouger les points d'interpolation à la souris** et voir le polynôme d'interpolation se déformer en temps réel. Vous conserverez les abscisses des points d'interpolation fixes, n'autorisant qu'une variation sur les ordonnées. En effet, si deux abscisses devenaient égales, nous entrerions dans des problèmes graves de cas dégénérés !... Vous nommerez `lagrange-gui-mouse.rkt` le nouveau fichier. Lorsqu'il fonctionne, faites-en une copie de sauvegarde.
- b) Modifiez le fichier pour implémenter un mécanisme de double buffer, pour éviter les scintillements. Vous nommerez `lagrange-gui-mouse-dbuffer.rkt` le nouveau fichier.

Expirez.)

